

MAIRIE  
DE  
**G R È G E S**



Le conseil municipal s'est réuni le 4 juin 2021 sous la présidence de Monsieur Bertrand ARENT, adjoint au maire de Grèges.

**DECISIONS PRISES :**

-Le devis de la société EUROVIA pour **les travaux de voirie concernant un chemin d'exploitation agricole** est accepté.

Montant de la dépense :7 665.00€HT soit 9 198.00€TTC

-Le conseil municipal décide de procéder **au vote de crédits supplémentaires sur le budget de l'exercice 2021 :**

Dépenses :

\*article 2031 : frais d'études du projet de lotissement :20 000€

\*article 2151 : travaux de voirie chemin d'exploitation agricole :10 000€

Recettes :

\*article 1641 : emprunt en euros :30 000€

-Le devis de la société GL ELECTRIC pour les travaux d'électricité dans le cadre de **la rénovation énergétique du groupe scolaire** est accepté.

Montant de la dépense :38 433.00€HT soit 46 097.25€TTC

-Pour financer les travaux d'isolation des bâtiments communaux et ceux de voirie concernant un chemin d'exploitation agricole, **la commune décide de contracter auprès de la Caisse d'Epargne Normandie, un emprunt** dont les caractéristiques sont les suivantes :

-Montant : 130 000€-Taux annuel :0.88%-Nombre d'échéances : 12-Périodicité : annuelle

-Frais de dossier : 150€

Monsieur le maire (ou un adjoint), est autorisé à signer le contrat relatif à cet emprunt et à procéder aux versements et remboursements des fonds du dit prêt. Le remboursement du présent emprunt s'effectuera dans le cadre de la procédure de débit d'office et selon le principe de règlement sans mandatement préalable.

-En accord avec le conseil d'école, le conseil municipal souhaite **le maintien de l'organisation actuelle du temps scolaire en 4 jours de 6h.**

--Le devis de la société ROBBE pour **les travaux de démaillage des toitures de la salle polyvalente et de la mairie** est accepté.

Montant de la dépense :3 000.00€HT soit 3 300.00€TTC

-La commune offrira une calculatrice et un livre à tous les élèves de CM2 entrant au collège.

Le maire  
Daniel LEFEVRE

